

Code Challenge Workshop

Velkommen til jeres første dag på fabrikken!



FABRIKKEN

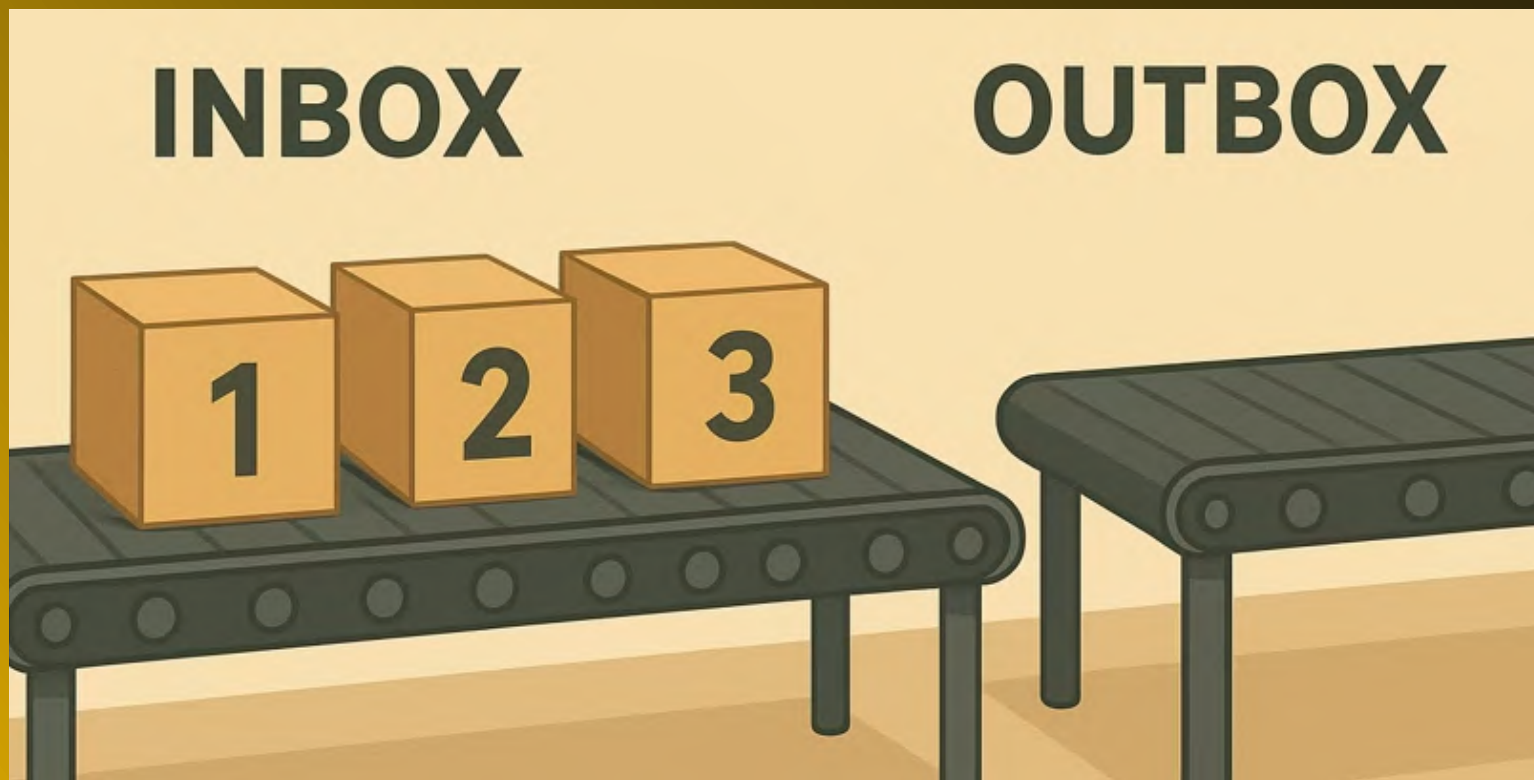
Level 1



DET BASALE

Instrukser

I skal nu flytte alle tal fra Inbox til Outbox, hvor de skal ligge i samme rækkefølge.



KOMMANDOER

Inbox

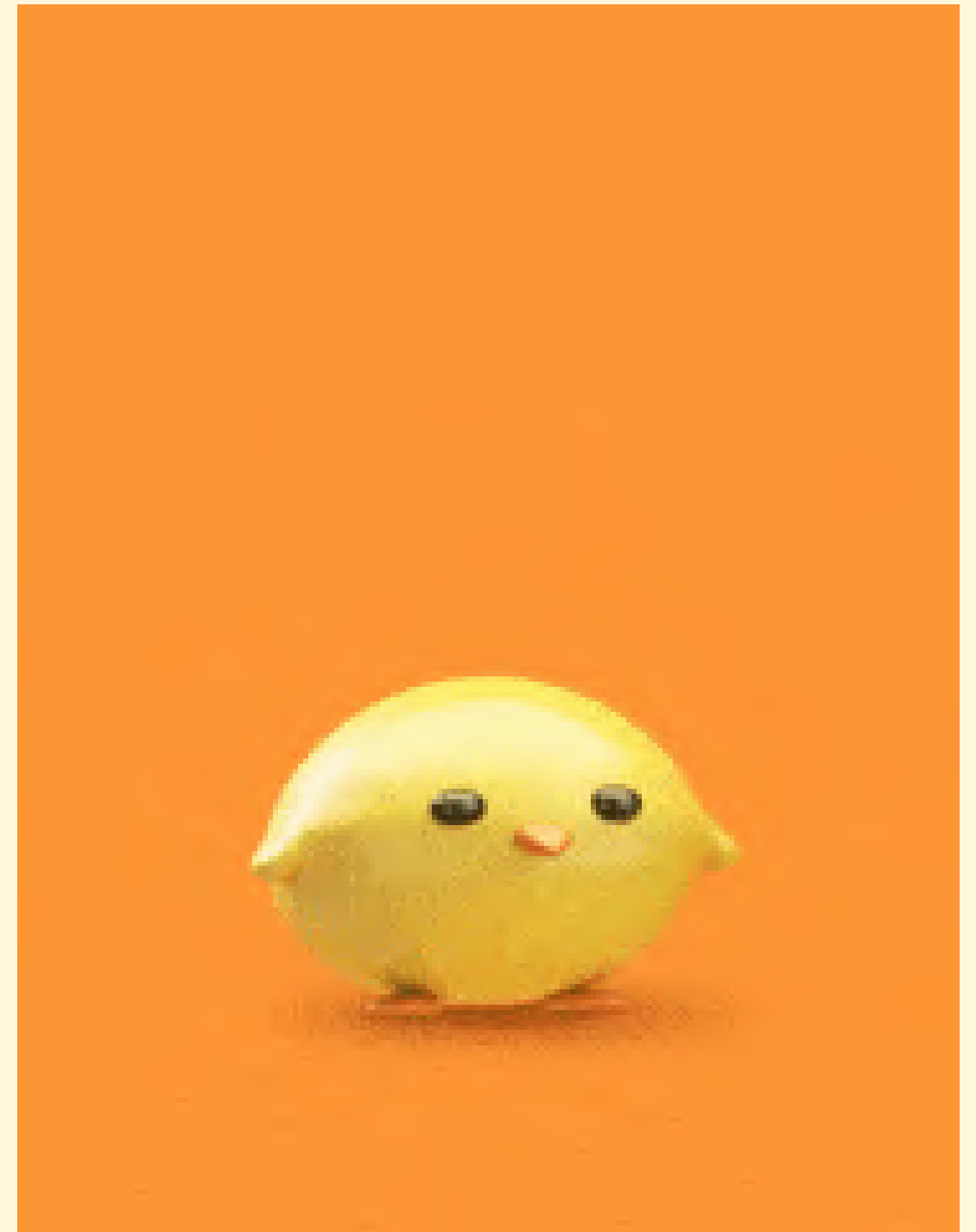
Den forreste kasse på inbox-bordet samles op.
Holder du allerede en pakke vil denne blive tabt på gulvet - og gå i stykker.

Outbox

Den kasse du holder placeres på outbox-bordet.
Holder du ikke noget, sker der ingenting.

FABRIKKEN

Level 2



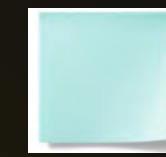
TILLYKKE MED FORFREMMELEN

Instrukser

I skal nu flytte alle tal fra Inbox til Outbox, hvor de skal ligge i samme rækkefølge.

Der må maksimalt bruges tre kommandoer.

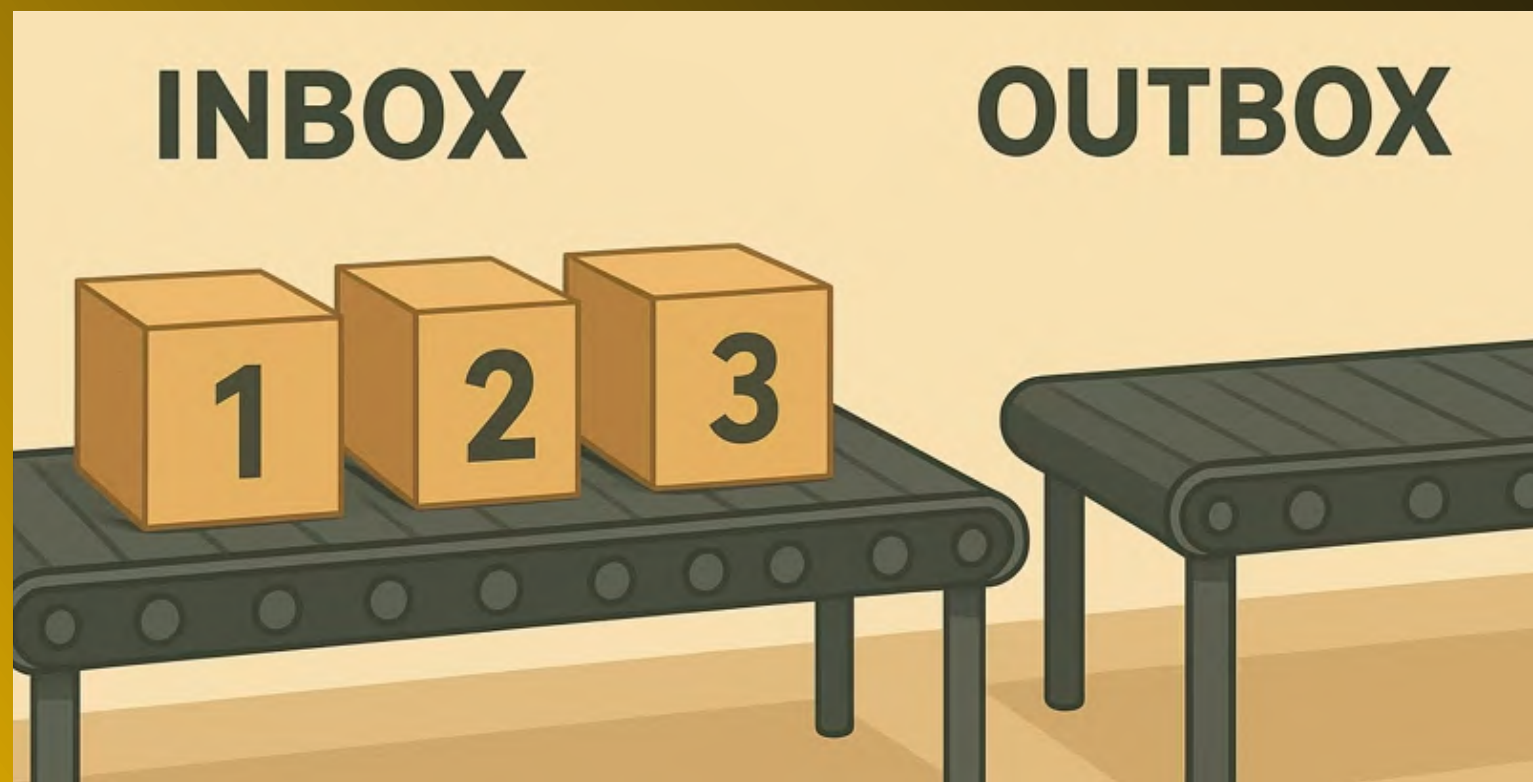
NY KOMMANDO



Jump

Hop til et andet sted i instrukserne.

Tegn en pil fra jump hvor der skal hoppes hen.



FABRIKKEN

Level 3



I HAR EN LYS FREMTID I INBOX/OUTBOX-LEDELSE

Instrukser

Inbox har en fejl, så vi har placeret pakkerne på bordet.

Vi skal kun have kasserne med B, U og G hen i Outbox i den rækkefølge. De andre kasser er ligegyldige.

A har plads 0, D har plads 1, G har plads 2, osv.

NY KOMMANDO



CopyFrom

Vælg en plads på bordet og lav en kopi af kassen på den plads. Du holder nu en kopi af kassen.

Holder du allerede en pakke vil denne blive tabt på gulvet - og gå i stykker.



FABRIKKEN

Level 4



NU HAR VI VIRKELIGT BRUG FOR JERES HJÆLP!

Instrukser

Tag de to første kasser i inbox og flyt dem til outbox i omvendt rækkefølge. Gør det samme for de næste to kasser, og derefter igen med de sidste to kasser.



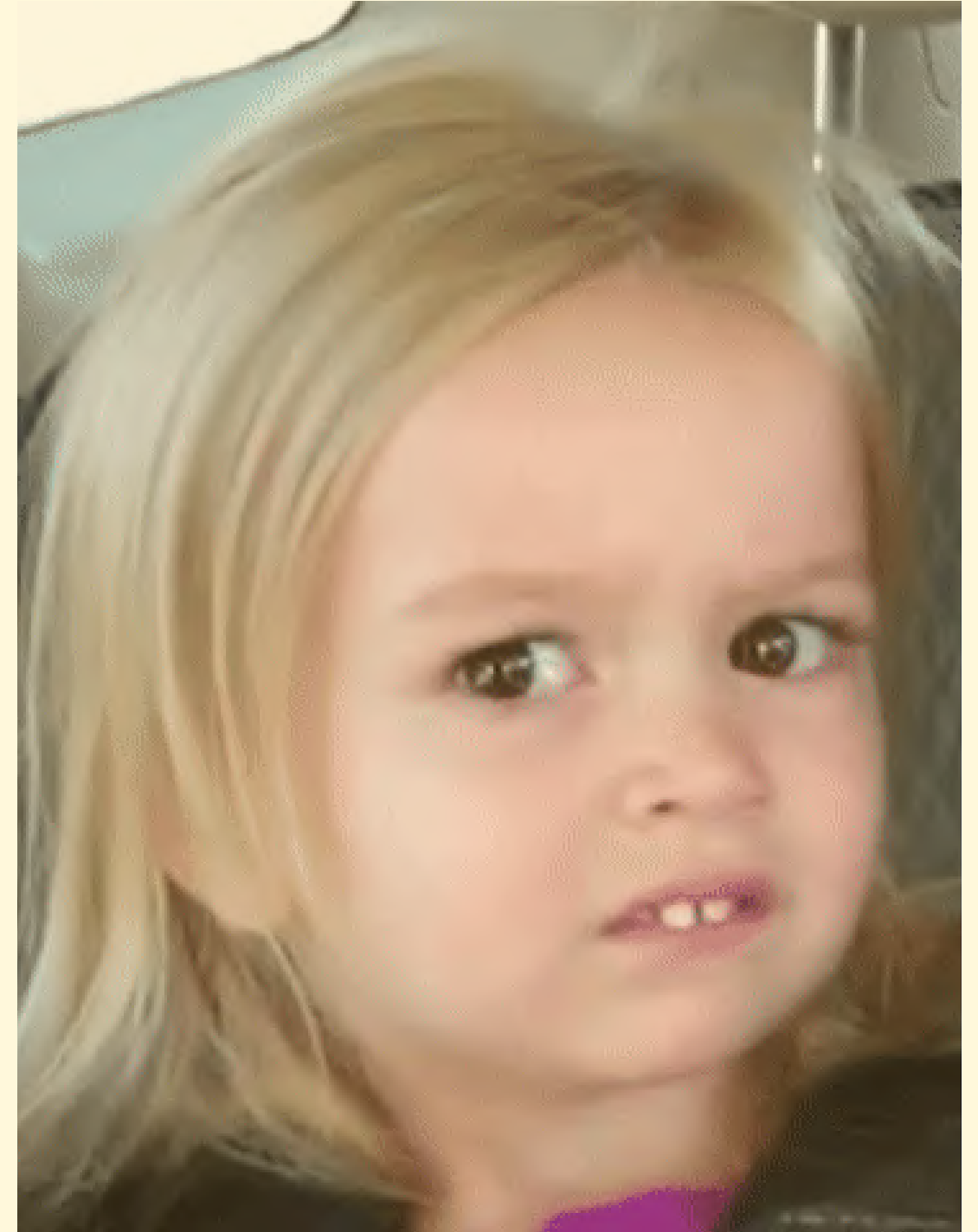
NY KOMMANDO

CopyTo

Vælg en plads på bordet (f.eks. plads 0 eller plads 1) og lav en kopi af den kasse du holder på den plads. Er der allerede en kasse på den plads, vil denne blive tabt på gulvet - og gå i stykker. Holder du ikke noget, sker der ingenting.

FABRIKKEN

Level 5



EN PLUS-TING I HVERDAGEN :)

Instrukser

For hver to kasser, læg dem sammen til en kasse (læg værdierne sammen) og put resultatet i outbox.



NY KOMMANDO



Add

Du vælger en plads på bordet. Er der en kasse der, lægges værdien af den kasse sammen med værdien af den kasse du holder. Du holder derefter en kasse med resultatet.

Holder du ikke en kasse, eller vælger du en plads på bordet hvor der ikke er en kasse, så gør kommandoen ingenting.

FABRIKKEN

Level 6

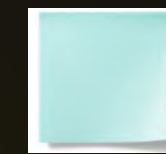


INGEN NULLER

Instrukser

Send alt der ikke har værdien 0 fra inbox til outbox.

NY KOMMANDO



JumpIfZero

Hop til et andet sted i instrukserne, men kun hvis værdien du har i hænderne er 0.

Tegn en pil fra jump hvor der skal hoppes hen.



HARD MODE

Brug maksimalt 4 kommandoer
Gennemfør på maksimalt 23 trin

FABRIKKEN

Level 7



Keep the change,
ya filthy animal.

BEVARELSE AF NULLER

Instrukser

Denne gang må vi kun sende nuller til outbox.



INGEN NYE KOMMANDOER



MEN TIL GENGÆLD KAN
DEN HER MÅSKE
FORSTYRRE LIDT :)

HARD MODE

Brug maksimalt 5 kommandoer
Gennemfør på maksimalt 25 trin

FABRIKKEN

Level 8



MINUS FORSTÅELSE

Instrukser

Tag den første kasse og træk den fra den anden kasse.
Smid værdien i output. Træk så værdien af den anden
kasse fra den første kasse. Gentag for hvert sæt af to kasser.



NY KOMMANDO



Sub

Du vælger en plads på bordet. Du trækker værdien
af den kasse du har i hånden fra værdien af den
kasse som er på den plads du vælger. Du holder
derefter en kasse med resultatet.

Holder du ikke en kasse, eller vælger du en plads på
bordet hvor der ikke er en kasse, så gør
kommandoen ingenting.

HARD MODE

Brug maksimalt 10 kommandoer
Gennemfør på maksimalt 40 trin

FABRIKKEN

Level 9

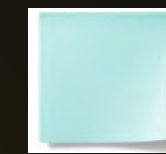


PLADS TIL UDLIGNING

Instrukser

Tag de næste to kasser i inbox. Hvis de har samme værdi, så put en af dem i outbox.

NY KOMMANDO



JumpIfNegative

Hop til et andet sted i instrukserne, men kun hvis værdien du har i hænderne er negativ.

Tegn en pil fra jump hvor der skal hoppes hen.



HARD MODE

Brug maksimalt 9 kommandoer
Gennemfør på maksimalt 27 trin

FABRIKKEN

Level 10



ET BINÆRT PROBLEM

Instrukser

For hver to kasser i inbox, hvis de har samme fortegn (plus eller minus), send da et 0 til outbox. Ellers send et 1 til outbox.

0 ligger på plads 4, 1 ligger på plads 5.



INGEN NYE KOMMANDOER



Tak for i dag